

It's all about the player



STARTEVENTS

KVK TECHNIEKSCHOLEN

TOUTES LES INFOS

TABLE DES MATIERES

1	Quoi?.....	2
2	Où & quand?	2
3	Pour qui?.....	3
4	Comment?.....	3

Inscriptions obligatoires

KVK Jeugdacademie

0486/92.46.57 | techniekscholen@kvk.be
www.kvkjeugd.be | www.facebook.com/kvkjeugdacademie



It's all about the player



STARTEVENTS – INFOS PARENTS

1 QUOI?

Mi-septembre, les entraînements de l'école technique KVK vont commencer **dans 8 endroits différents**. Créer un flyer est assez simple... Nous faisons mieux que ça ! Pour promouvoir l'organisation de nos écoles techniques KVK, le KVK Evolution Center consacrera une soirée dans chaque ville pour des entraînements gratuits pour les intéressés, qui ne connaissent pas encore ce qu'on fait! **Une heure d'entraînement gratuit pour chaque joueur !**

C'est l'occasion idéale pour chacun de découvrir la façon de travailler, de poser des questions pratiques et enfin de s'inscrire ! A ne pas manquer ! Pour participer, la seule obligation est de s'inscrire et d'être au top de sa forme !

Remarque : Si vous avez des questions sur les écoles techniques KVK, vous trouverez toutes les informations via <http://kvkjeugd.be/evolutioncenter>.

2 OÙ & QUAND?

Début de septembre, nous avons trouvé une date pour chaque ville dans laquelle l'école technique KVK est active.

Ecole technique KVK à	Jour du Startevent	Jours d'entraînements hebdomadaires
Antoing (synthétique)	Mercredi après midi 06/09	Mercredi (14h00 - 16h00)
Oostkamp (synthétique)	Jeudi soir 07/09	Mercredi (13h00 - 17h00) Jeudi (17h30 - 20h30)
Kortemark (indoor)	Vendredi soir 08/09	Vendredi (17h30 - 19h30)
Eine (synthétique)	Dimanche matin 10/09	Dimanche (9h00 - 12h00)
Zottegem (synthétique)	Lundi soir 11/09	Lundi (17h30 - 20h30)
Monceau (synthétique)	Lundi soir 11/09	Lundi (17h30 - 19h30)
Avelgem (synthétique)	Mardi soir 12/09	Mardi (17h30 - 19h30)
Ingelmunster (indoor)	Mercredi soir 13/09	Mercredi (13h - 17h)

La date est fixée, les heures des startevents sont variables! En fonction du nombre de participants, nous préviendrons les entraîneurs et réaliserons la répartition en groupes. Cela définira à quelle heure vous devez venir. **Normalement on commencera vers 17h30 et finira au plus tard 20h30. Les exceptions : Antoing (14h00 - 16h00) et Eine (9h00 - 12h00).**

L'adresse précise du lieu du Startevent sera communiquée par mail aux inscrits. Celui-ci aura lieu soit sur un terrain synthétique soit sur un terrain naturel. Exception à Kortemark, là c'est dans la salle.

KVK Jeugdacademie

0486/92.46.57 | techniekscholen@kvk.be
www.kvkjeugd.be | www.facebook.com/kvkjeugdacademie



It's all about the player



3 POUR QUI?

Le KVK est pour tout le monde, donc les Startevents KVK également! Dans presque tous les cas, l'école technique KVK est couplée à un ou plusieurs clubs. Que cela signifie-t-il ? Chaque club promeut/soutient notre organisation et les joueurs du club profitent d'une réduction à l'inscription. Lors des Startevents, nous attendons, en particulier, les joueurs des clubs concernés. Ces clubs les en informeront.

Cependant, tout est accessible à tout le monde... Chacun avec l'envie de faire du football est le bienvenu ! La seule obligation est de s'inscrire. Nous travaillons toujours en petits groupes de niveaux. Le KVK s'adapte au niveau des inscrits, et non l'inverse! **Seulement deux limitations: à partir des U7 et jusqu'aux U12 compris et vraiment venir pour faire connaissance avec nous, ceux qui nous connaissent déjà ne sont pas attendus.**

Dans certaines villes, le Startevent KVK prendra la place de l'entraînement habituel de ce jour-là : une raison de plus d'être présent ! Dans d'autres villes, le Startevent KVK sera un entraînement supplémentaire qui aura lieu après les entraînements planifiés. Un entraînement supplémentaire n'est-il pas une raison valable d'être présent ? Nous pensons que si !

4 COMMENT?

Vous l'avez assez vu: **s'inscrire**. C'est la seule chose que nous vous demandons! Ce qui est logique pour différentes raisons :

- ⊗ Nous devons savoir à combien de joueurs nous attendre
- ⊗ En fonction du nombre d'inscrits, nous devons définir les groupes et prévoir le matériel et les entraîneurs nécessaires
- ⊗ Nous devons aussi laisser savoir aux inscrits quand ils sont attendus

Nous vous remercions d'avance d'en tenir compte! Les inscriptions ne peuvent être faites que d'une seule manière : avec un compte joueur du KVK Evolution Center. Un compte peut-être créé via <http://kvkevolutioncenter.elftanager.be>. Si vous disposez déjà d'un compte, utilisez-le svp. Avec le log-in et le mot de passe, vous atteindrez le site. A ce moment-là, cliquez sur 'Startevents' et vous pourrez vous inscrire au Startevent qui vous concerne. Par la suite, vous recevrez une confirmation automatique par mail.

Comme chacun doit être inscrire et comme tout le monde n'a pas la possibilité de le faire rapidement, nous restons très flexibles. Cela nécessite également de la flexibilité de votre part. Nous nous engageons à autoriser les inscriptions jusqu'à 2 jours avant, et cela jusqu'à 20h. Après cela, les inscriptions seront closes. Nous réaliserons la répartition des groupes et prévoirons les entraîneurs dans les 28h. Nous vous enverrons alors une lettre d'information et l'heure à laquelle vous êtes attendus. Concrètement :

- ⊗ Inscriptions jusqu'à 2 jours avant
- ⊗ Les infos vous seront données par mail la veille de l'évènement

KVK Jeugdacademie

0486/92.46.57 | techniekscholen@kvk.be
www.kvkjeugd.be | www.facebook.com/kvkjeugdacademie

